



Camp 2024

**Bienvenue a
Quesadilla Island**

Arrivée et départ

Le camp se déroulera du **20 au 30 juillet 2024**. On vous attendra avec impatience le **samedi 20** pour déposer les loups vers **19 h 00** en ayant déjà mangé. Quant au retour, celui-ci se réalisera le **mardi 30 à 11 h 00** à l'adresse du camp.

Prix

Pour ce camp, nous demandons une participation totale de **200€** sur le compte **BE48 0689 3004 5727**. Afin de prévoir les quantités, nous demandons :

- Une inscription de **50€ à verser avant le 10 juin**.
- Pour les **150€ restant**, ils seront à payer pour le **5 juillet maximum**.

L'argent ne doit pas être un problème pour participer au camp. Prenez contact avec Akela pour trouver une solution.



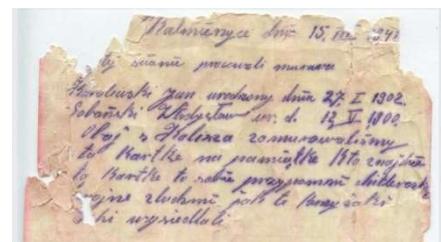
L'endroit de camp : Burg-Reuland

Voici l'adresse du gîte où nous résiderons : **Salle Steinemann Furth 7 Espeler, 4790 Burg-Reuland**

Coordonnées GMaps : 50.20242350031926, 6.054960786543615

C'est à cette même adresse que vous pourrez envoyer des lettres à vos survivants.

Le gîte ne dispose pas de lits, il vous faudra donc apporter votre lit de camp ou matelas gonflable (évités les tapis de sol pour dormir 10 jours).



Dérèglement du camp

Voici les quelques événements qui vont faire vivre les camps louveteaux. De nouveaux événements font leur arrivée cette année. Evidemment, ils ne s'adressent pas qu'aux nouveaux et aux premières années, mais bien à toute la meute.

Rocher du conseil

Dans le livre de la Jungle, le rocher du conseil a lieu tous les soirs. Les loups du clan de Dhâk se réunissent autour d'Akéla, en présence du reste du staff, et discutent de la direction et de la vie du clan. Le Rocher du Conseil est utilisé pour exprimer lors d'un moment solennelle les différents ressenti de la journée : une activité particulier apprécié ou non, un comportement que tu n'as pas aimé de l'a part d'un copain,... Tout ça dans le but de faire un bilan de la journée. Les vieux loups (le staff) utiliseront ses ressenti et en tiendrons compte pour améliorer les activités et rendre l'expérience du camp encore mieux pour tous. Lors du Rocher du Conseil, nous remettons également la dent d'Akéla, qui récompense un loup s'étant particulièrement distingué pendant la journée, ainsi que les différents fanions (Jeux, Baden Powell, Cuisine, Tache et Discipline) qui récompensent les sizaines.



Zorro

Afin d'avoir un peu d'ordre sur le camp, nous avons prévu ce jeu pour tout le camp. Le Zorro est un louveteau désigné par le staff. Ce loup quand il trouvera un objet mal rangé pourra le prendre et laisse un « Z » à la place de celui-ci. Il donnera l'objet aux animateurs qui le garderons tant que le Zorro ne sera pas trouvé lors du Conseil du Zorro qui à lieu tous les soirs après le Rocher du Conseil.

Déguisement

Le thème du camp est « Camp post-apocalyptique » on vous invite donc à vous munir de votre masque à gaz et de votre plus belle combinaison anti-radiations pour rentrer parfaitement dans le thème

Promesse

C'est un moment où le louveteau est amené à se positionner par rapport à la Loi Scout.

Le message au peuple libre est un moment de réflexion et d'expression sur les valeurs de la Loi.

La meute est le peuple libre car ensemble, on décide de ce que l'on fait et de la manière dont on le fait. On choisit aussi de vivre sous une même loi, la Loi de la meute :

« La force du clan c'est le loup, la force du loup c'est le clan »

C'est un moment très important pour la meute qui peut être réalisé par les louveteaux de deuxième année et plus.



Badge Baloo

Ce badge est un nouveau projet que le staff propose au louveteau de 3ème année. Le jour de la promesse les loups de 3ème année auront la possibilité de réaliser un badge qui leur permettra de développer des compétences utilisées pour leurs prochaines années chez les scouts. Ce badge peut être assimilé à un pré badge Alpha (badge éclaireur) et sera proposé par Baloo lui-même. Vous saurez uniquement le jour J ce que le badge vous réservera.

Hike

Durant cette journée, la Meute partira en groupe pour une marche en sac à dos (juste un petit sac qui peut contenir gourde, crème solaire, couvre-chef, des chaussures de marche,...). Ce sera pour les loups une occasion de s'entraîner pour le Hike éclairé (avec des sacs à dos plus conséquents cette fois et également qui s'étale sur plusieurs jours), s'entraîner à lire une carte et savoir se repérer mais également de découvrir un peu mieux la région et la nature qui entourent notre endroit de camp.



Concours cuisine

Prépare ta spatule et tes maniques, durant ce camp, nous organiserons un concours de cuisine. Pour cela nous demandons au sizainier de réfléchir à une recette pas trop chère, de 50€ pour 10 personnes et facile à effectuer avec sa sizaine afin de préparer un repas digne de ce nom. Nous fournissons les ustensiles classiques de cuisine, si la recette requiert un ustensile bien spécifique, il vous est demandé de l'amener au camp.

Soit :

- **Entrée + plat + boisson.**
- **Plat + dessert + boisson.**

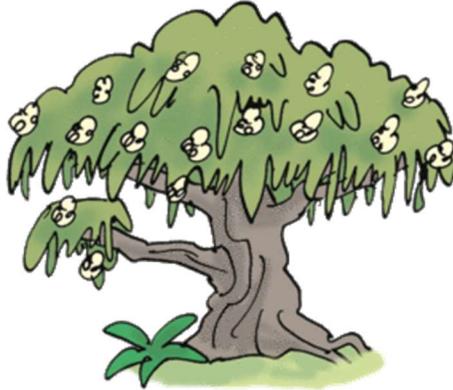
Le repas est à prévoir à l'avance en co-gestion dans la sizaine

Cette année, nous suggérons fortement de ne pas réaliser de liégeois et gratins de pâtes.



L'arbre de Dhâk

L'arbre de Dhâk est un nouvel outil d'apprentissage dans la meute, celui-ci va nous permettre de faire un « bivouac » (un moment de réflexion sur soi-même) pour voir au fur et à mesure des années son évolution.



Bâton de sizaine

Il s'agit de bâtons propres à chaque sizaine sur lesquels elles pourront nouer des rubans, symbole de leur victoire dans les différentes activités proposées. Ces bâtons resteront dans la sizaine pour toujours et, lors du Rocher du Conseil, ils symboliseront l'avis de la sizaine pendant ce moment solennel.

Boum

La boum est l'un des tout derniers moments du camp, il s'agit d'une soirée dansante organisée par les 4ème année. Pour cette soirée, le loup doit être sur son 31. Préparez donc vos meilleures tenues !

Journée type

8h00	Réveil
8H30	Petit déjeuner
9h00	Brossage des dents et toilette du matin
9H30	Début des activités
12H00	Midi
13h00	Temps libre
14H00	Début des activités de l'après midi
17H30	Douches garçons (rangements des dortoirs filles)
18H00	Douches filles(Rangement des dortoirs garçons)
18H30	Temps libre
19H00	Souper
20h00	Veillée
22H00	DODO

Dans ma valise, je mets

- L'uniforme complet (chemise avec écussons en ordre et foulard)
- Une gourde et un petit sac à dos
- 10 t-shirts
- 3 pulls
- 2 à 3 shorts
- 2 pantalons
- Des vêtements pour la journée crado
- Des bottines de marche
- Une paire de chaussure d'intérieur
- Crocs/ tong (pour la douche et pour les moments détentes)
- 1 veste de pluie
- 1 couvre-chef
- Un maillot
- Un essuie/ gant de toilette
- Des sous-vêtements en conséquence (culotte/ slip et chaussette)
- Tenue chic pour la boom
- Ton déguisement
- Des médicaments si tu en a besoin (à confier aux animateurs)
- Un pyjama
- Ton doudou
- Ta trousse de toilette avec brosse à dent, dentifrice, savon et shampoing
- Ton coussin
- Ton lit de camp/matelas pneumatique
- Ton sac de couchage ou couverture
- De la crème solaire et des petites lunettes
- Ta lampe de poche
- Un sac à lingue sale
- Ton livre trace de loup fourni au WE d'unité en début d'année
- Éventuellement de quoi écrire à papa et maman (mais on n'aura peut-être pas le temps) enveloppe timbrée avec adresse de la famille.
- On conseille au loup de réaliser la valise avec papa et maman pour savoir où se trouve exactement votre doudou par exemple.

Je laisse à la maison...

- ✗ Tout téléphone
- ✗ Tablette
- ✗ Console
- ✗ Appareil électronique
- ✗ Tout objet de valeur (collier, bague,...).

Le staff ne sera pas responsable des éventuels dégâts causés ou pertes sur ce type d'objet.



Contact



Tarpan Arkenstone
Counson Charlotte
01/10/1997
Rôle: Animatrice
responsable
Tél: 04/56.12.96.56

AKELA



Pajero Haute tension
Vanamerongen Thomas
09/09/2002
Rôle: Gouter &
Ambiance
Tél: 04/92.79.46.27

BALOO



Komondor Kilimondjaro
Lespagnard Julien
29/07/2003
Rôle: Pharmacie &
Communication
Tél: 04/76.85.06.31

KA





Coati Le petit prince
Daniels Lukas
04/03/2004
Rôle: Webmaster
Tél: 04/72.24.29.61

FRERE GRIS



Colley Aéronaute
Volvert Julien
23/01/2005
Rôle: Webmaster &
Secrétaire
Tél: 04/76.01.20.32

ZIGGY



Aïdi Tiens bon la vague
Mosdzianowski Lucie
20/07/2005
Rôle: Trésorière
Tél: 04/76.87.30.13

TEGUMAI



Dubois Wesley
07/10/2003
Rôle: Ambiance
Tél: 04/72.88.70.24

PERE LOUP

